

**SELEZIONE PUBBLICA, PER LA STIPULA DI N. 2 CONTRATTI DI FORMAZIONE E LAVORO
PER ISTRUTTORE URBANISTA/PAESAGGISTA, AREA DEGLI ISTRUTTORI, A TEMPO PIENO
PRESSO L'U.O. URBANISTICA, PIANIFICAZIONE TERRITORIALE E TUTELA DEL
PAESAGGIO DEL SETTORE AMBIENTE E PIANIFICAZIONE TERRITORIALE.**

ESTRATTO VERBALE N. 1 del 8.2.2024

La Commissione determina i seguenti criteri e modalità di valutazione delle prove d'esame:

Prova scritta:

La valutazione terrà conto dei seguenti parametri:

- conoscenza della materia e della normativa di riferimento rispetto alla prova;
- chiarezza, efficacia espositiva e terminologia tecnico-scientifica appropriata ed esaustiva;
- correttezza nella stesura, proprietà linguistica e grammaticale.

In sede di prova scritta si procederà all'accertamento, ai sensi dell'art. 37 del D.lgs. 165/2001 della conoscenza delle apparecchiature e applicazioni informatiche più diffuse.

La valutazione della prova verrà espressa mediante voto numerico in trentesimi, quale espressione del giudizio tecnico discrezionale della Commissione.

Prova orale:

- La valutazione terrà conto dei seguenti parametri:
- conoscenza della materia oggetto d'esame e grado di preparazione;
- capacità di elaborazione e sviluppo della risposta e di collegamento eventuale con aspetti che coinvolgono la sfera operativa;
- chiarezza, proprietà linguistica e grammaticale, efficacia espositiva e terminologia tecnico-scientifica appropriata ed esaustiva.

Inoltre, in sede di prova orale si procederà all'accertamento, ai sensi dell'art. 37 del D.lgs. 165/2001, della conoscenza della lingua inglese.

La valutazione della prova orale verrà espressa mediante voto numerico in trentesimi quale espressione del giudizio tecnico- discrezionale della Commissione.

Ogni criterio di valutazione avrà lo stesso valore, considerato altresì che in ordine alle competenze trasversali, durante il colloquio, sarà data la possibilità al candidato di esprimere gli elementi motivazionali, le attitudini e lo specifico interesse al ruolo da ricoprire.